UXGYM

學校招募

數碼能力社區學校

玩遊戲，學解難，提升數碼能力！

5 大數碼能力

30 個互動情境

遊戲情境搶先看

參與對象 | 小四至小六學生

學習體驗 | 2026-27 年度下學期

數碼公開賽 | 2027 年 6 月 (暫定)

查詢 2881 8252 | hello@uxgym.hk

JOCKEY CLUB SMART TEENS ACTIONS 賽馬會路由青年系列

ASCEND Tech For Good Scheme 創善先鋒計劃

UXGYM

FUNDED BY 捐助機構

香港賽馬會慈善信託基金 The Hong Kong Jockey Club Charities Trust

LED BY 主導機構

The Hong Kong Polytechnic University 香港理工大學

J.C.D.I.Si

KTEO Knowledge Transfer and Entrepreneurship Office

ORGANISED BY 主辦機構

遊戲基地 GAME BASE